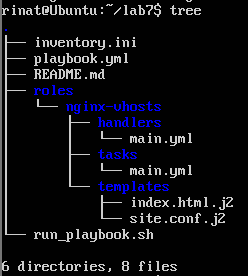
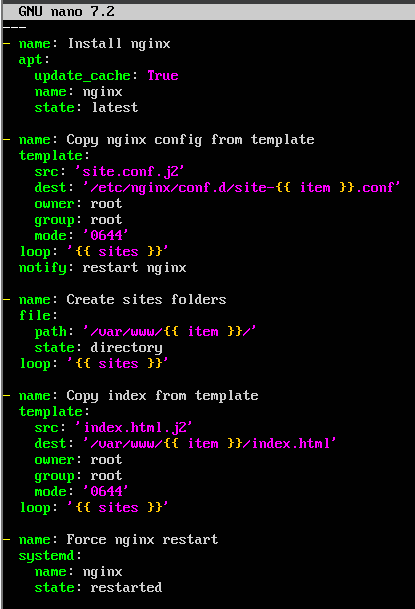
# Л07-1. Работа с переменными в Ansible

Харисов Ринат ПМИ-5

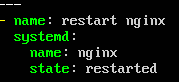
Подготовим структуру:



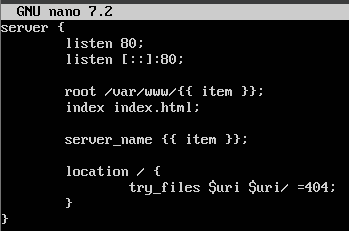
Изменим файл roles/nginx-vhosts/tasks/main.yml:



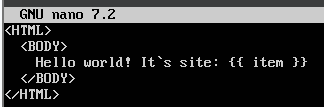
Изменим файл roles/nginx-vhosts/handlers/main.yml для перезапуска nginx:



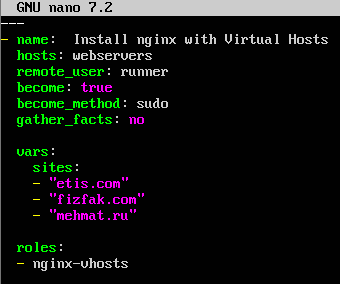
Изменим файл roles/nginx-vhosts/templates/site.conf.j2:



Изменим файл roles/nginx-vhosts/templates/index.html.j2:



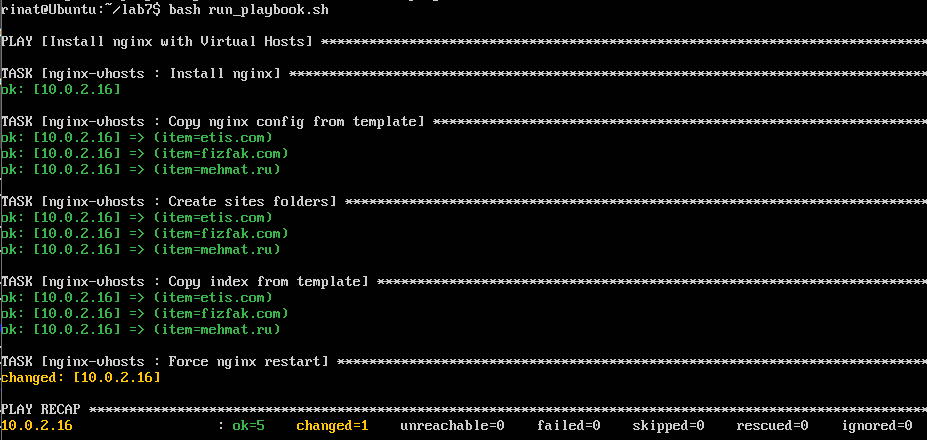
Изменим основной плейбук - playbook.yml:



Изменим файл для запуска плейбука run\_playbook.sh:



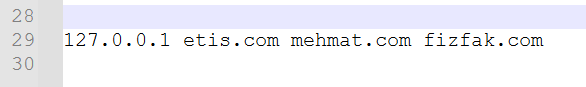
Выполняем playbook: bash run\_playbook.sh

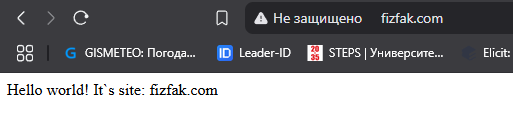


Проверяем через curl:



Обманываем ДНС, в файле C:\windows\system32\drivers\etc\hosts добавляем строчку:

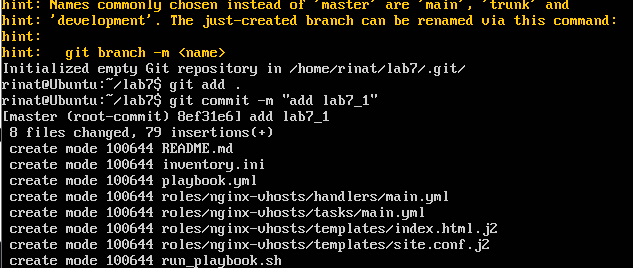


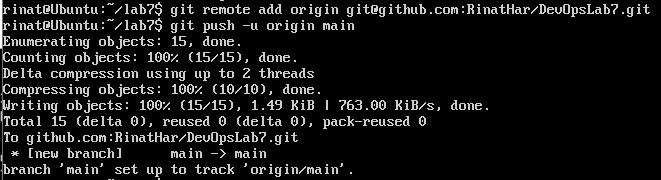
Проверяем через браузер:  


Всё работает!

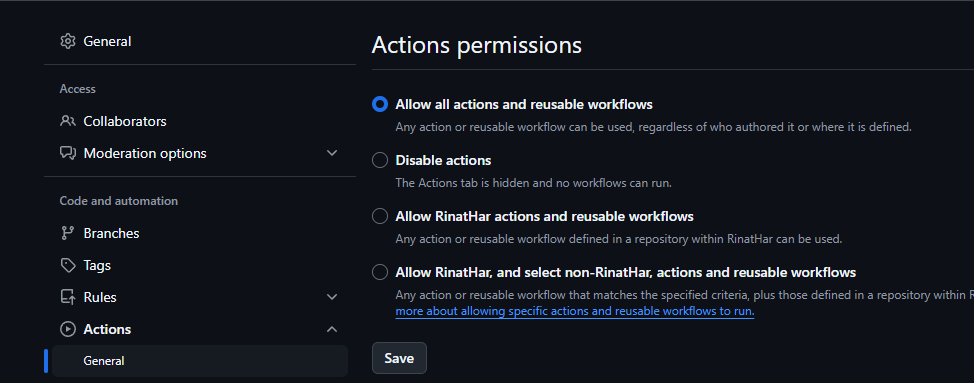
# Л07-2. Добавление функций CI

Подключаемся к репозиторию и добавляем файлы из первой части:

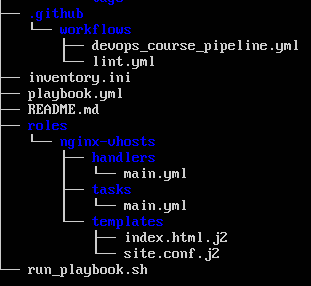




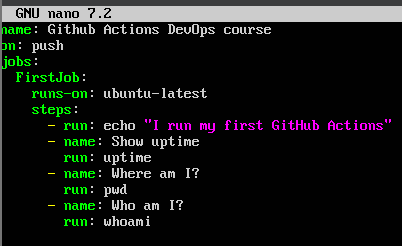
Проверяем, что CI-пайплайны активны:



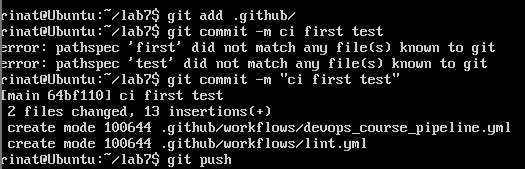
Подготавливаем структуру:



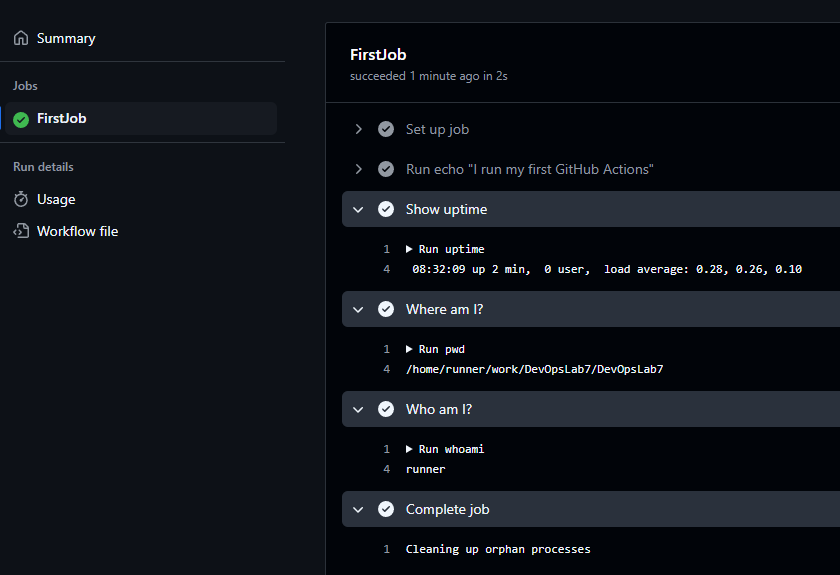
Добавили тестовый сценарий в .github/workflows/devops\_course\_pipeline.yml:



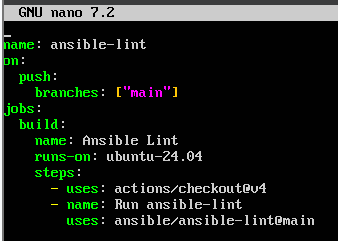
Зальем изменения в гит:



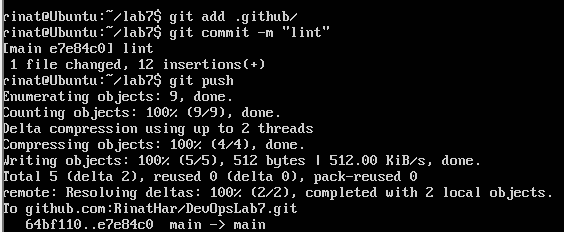
Посмотрим Actions:



Добавили боевой сценарий в .github/workflows/lint.yml:



Добавим изменения в гит:



Видим, что он отработал:  
